

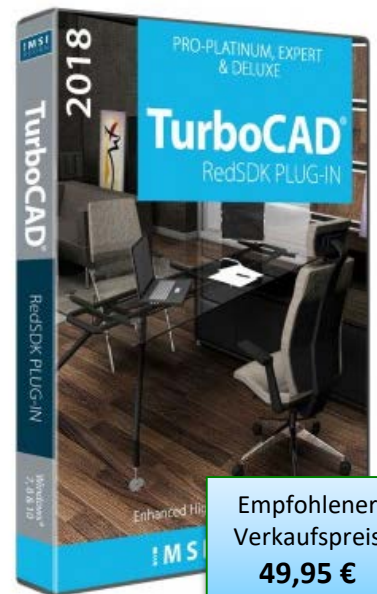
# RedSDK Plug-In für TurboCAD 2D/3D 2018/2019

## Extrem stabile Lösung für das Rendern

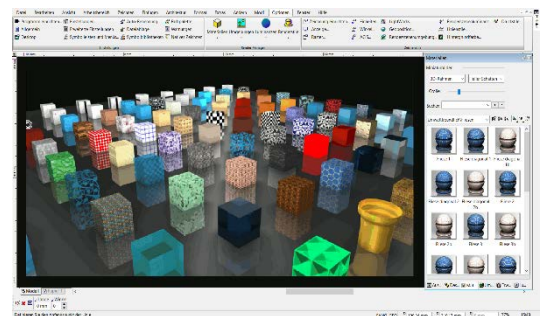
Das RedSDK Plug-In für TurboCAD 2018 erweitert TurboCAD um zusätzliche Möglichkeiten für Beleuchtung, Luminanz und fotorealistisches Hochleistungsrendern. Dieses Plug-In integriert sich automatisch in den Render-Manager und Design Director von TurboCAD.

## Hauptmerkmale & Vorteile

TurboCAD enthält ein leistungsstarkes Rendermodul für schnelle und einfache Darstellungen von Designs. Für Anwender, die nach zusätzlichen Renderoptionen suchen, bieten wir RedSDK für TurboCAD 2018 als Plug-In an. Dieses Rendermodul erweitert TurboCAD und verbessert die Möglichkeiten für fotorealistische Darstellungen und robustes Hochleistungsrendern.



- RedSDK wird nach der Installation direkt in den **Render-Manager** von TurboCAD integriert
- Möglichkeit zur Erstellung benutzerdefinierter **Farben, Materialien und Effekte**
- **Bitmap-basierte Texturen** und Entwurfsmaterialien
- Darstellung von **Wolken** im Himmel
- Verbessertes MIS (**Multiple Importance Sampling**)
- Adaptives Sampling
- Neue **Nachbearbeitungssteuerungen** und -filter
- **Luminanzen** mit erweiterten Beleuchtungseigenschaften



## Konzeptionelles Auswahlwerkzeug

Wenn TurboCAD im RedSDK-Zeichenmodus verwendet wird, wird es um ein konzeptionelles Auswahlwerkzeug erweitert. Im Vergleich zum klassischen Auswahlmodus verwendet das konzeptionelle Auswahlwerkzeug die gesamte Bandbreite von 3D-Modellierung, Materialien, Beleuchtungen und anpassbaren Maßstabs- und Bearbeitungsmöglichkeiten.

## Materialien



Das RedSDK Plug-In für TurboCAD fügt sich automatisch in den Render-Manager von TurboCAD ein. Es enthält zahlreiche Einstellungsmöglichkeiten mit Echtzeit-Vorschau zur Erzeugung von Materialien und deren Beschichtungen. Diese Funktionen sind sogar bei Auswahl innerhalb des Modells verfügbar und nicht nur für einfache Würfel oder Kugeln (ebenfalls verfügbar). Beim Erstellen oder Wechseln von Materialien stehen ausführliche Beschreibungen der Schattierungsoptionen im Dialogfeld zur Verfügung, die die jeweiligen Schritte vereinfachen.

Die RedSDK-Materialbibliothek ist eine vollständige Bibliothek vordefinierter Materialien für die Verwendung mit RedSDK. Alle Materialien sind mit hochauflösenden Texturen definiert und für fotorealistisches Rendern geeignet. Außerdem haben viele Materialien eine Echtzeit-Konfiguration für erweitertes, interaktives Rendern.

Selbst extrem realistische Materialien werden mit einem guten Qualitäts-/Geschwindigkeitsverhältnis dargestellt. Die vordefinierten Materialien sind für alle möglichen Anwendungszwecke geeignet.

# RedSDK Plug-In für TurboCAD 2D/3D 2018/2019

## Neue Funktionen

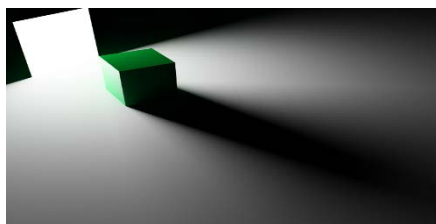


### Verbessertes MIS (Multiple Importance Sampling)

Für MIS-Berechnungen werden in RedSDK 4.3 neue Methoden angewendet. Die Ergebnisse sind bedeutend besser. Das hier angezeigte Bild zeigt einen Vergleich der Ergebnisse mit RedSDK 4.2 und RedSDK 4.3. Renderoptionen und Dauer des Renderns sind dabei identisch. Für MIS-Berechnungen werden in RedSDK 4.3 neue Methoden angewendet. Die Ergebnisse sind bedeutend besser. Das hier angezeigte Bild zeigt einen Vergleich der Ergebnisse mit RedSDK 4.2 und RedSDK 4.3. Renderoptionen und Dauer des Renderns sind dabei identisch.

### Verbessertes PLS (Probabilistic Light Sampling)

Reduziert die Belastung beim Rendern von Szenen mit vielen Lichtern durch Verbesserung der probabilistischen Verteilung von Lichtab tastungen. Szenen werden im Durchschnitt schneller und mit besseren Ergebnissen und weniger Rauschen gerendert. Die Darstellung zeigt eine mit RedSDK 4.3 und RedSDK 4.3 gerenderte Szene (6 Millionen Dreiecke, 25 Lichter, 200 Materialien) bei gleich eingestellten Renderparametern.

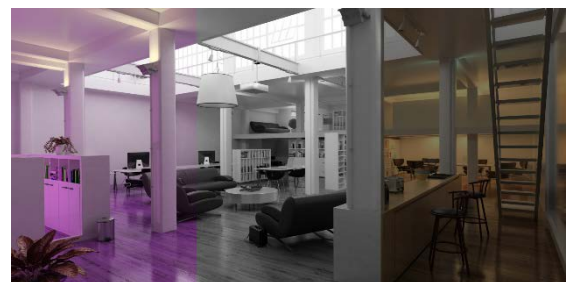


### Adaptives Raytracing

REDsdk verfügt über einen neuen Rendering-Modus, der auf adaptivem Sampling für Raytracing basiert. Adaptives Sampling ist eine Technik, die den Rechenaufwand für ein Pixel basierend auf einem Qualitätsschwellenwert reduziert. Leistungseinsparungen können bis zu 75% der Renderzeit erreichen, wobei ein geringer Qualitätsverlust entsteht.

## Neue Nachbearbeitungsfunktionen

Der vorhandene Satz an Nachbearbeitungseffekten wurde um neue Effekte erweitert: Schärpen, Leuchten, Unschärfe, Feldtiefe. Außerdem wurden neue Farbsteuerungen hinzugefügt: Helligkeit/Kontrast, Farbton/Sättigung/Helligkeit, Eingabe-/Ausgabelevel. Diese Effekte sind in allen RedSDK-Modi verfügbar: Hardware, Hybrid oder Software.



## Verbessertes Echtzeit-Rendern

In RedSDK 4.3 wurden einige Verbesserungen vorgenommen, um die Beleuchtungsfunktionen der GPU zu verbessern. Portale sind jetzt sichtbar und werden von der GPU gerendert. Portale gelten als physikalische Lichter und werden wie jedes andere physikalische Licht durch die GPU umgewandelt. IES-Profile sind jetzt sichtbar und werden ohne Leistungseinbußen gerendert.

## Mindestanforderungen:

64-Bit-Systeme: TurboCAD 2D/3D 2018 (64-Bit), Microsoft Windows® 10 (64-Bit), 8\* (64-Bit), 7 (64-Bit) - 8 GB RAM

32-Bit-Systeme: TurboCAD 2D/3D 2018, Microsoft Windows® 10, 8\*, 7 - 4 GB RAM

\* TurboCAD wurde für Desktop-PC oder Laptops entwickelt, die die angegebenen Systemvoraussetzungen erfüllen. Windows RT-Technologie für Tablets wird nicht unterstützt.



4260042825160



### Lizenz & Vertrieb:

GK Planungssoftware GmbH  
Am Moorreit 2, D-83355 Grabenstätt-Marwang  
Weitere Infos unter: [www.turbocad.de](http://www.turbocad.de)